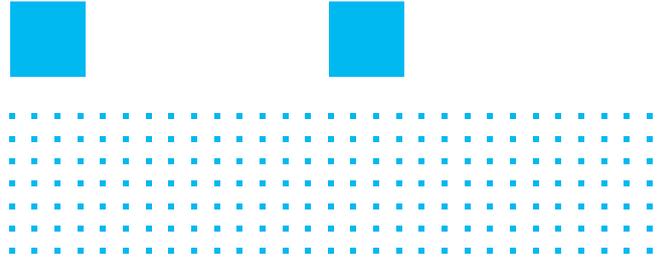


Fakten zum Studium

- **Fachbereich** Wirtschaft
- **Studiengang** Wirtschaftsinformatik
mögliche Schwerpunkte:
„Software Engineering“ oder
„Artificial Intelligence“
- **Abschluss** Master of Science (M. Sc.)
- **Regelstudienzeit** Vollzeit: 4 Semester
Teilzeit: 6 Semester
- **Studienort** Münster
- **Beginn** Vollzeit: WiSe
Teilzeit: WiSe und SoSe
- **Zugangsvoraussetzung** erster Hochschulabschluss Wirtschaftsinformatik, Informatik, Betriebswirtschaft (Schwerpunkt Wirtschaftsinformatik) mit Mindestnote 2,5 sowie ECTS-Vorgaben in den Leistungsbereichen Software Engineering, Mathematik und Wirtschaftswissenschaften
- **Zulassungsverfahren** Auswahlverfahren der Hochschule und Orts-NC-Verfahren
- **Anmeldefrist Auswahlverfahren der Hochschule** WiSe: 1. April – 15. Juni
SoSe: 15. September – 15. November



Fachbereich Wirtschaft Wirtschaftsinformatik

Corrensstraße 25
Raum D 428
48149 Münster
Tel. +49 251 83-65515
wirtschaftsinformatik-msb@fh-muenster.de
www.fh.ms/mvzwinfo (Vollzeit)
www.fh.ms/mtzwinfo (Teilzeit)



Vollzeit



Teilzeit

Studienorientierung und Studienentscheidung

Zentrale Studienberatung (ZSB)
Hüfferstraße 27
Raum B 027
48149 Münster

Tel. +49 251 83-64150
studienberatung@fh-muenster.de
www.fh-muenster.de/studienberatung

Bewerbung und Einschreibung

Service Office für Studierende (SOS)
Hüfferstraße 27
Raum B 028
48149 Münster

Tel. +49 251 83-64700
serviceoffice@fh-muenster.de
www.fh-muenster.de/serviceoffice



Wirtschaftsinformatik Master



Stand 12/2023

Master Wirtschaftsinformatik – Software Engineering & Management

Der Masterstudiengang „Wirtschaftsinformatik“ bietet AbsolventInnen eines Bachelorstudiengangs Wirtschaftsinformatik oder ähnlicher Schwerpunkte die Erweiterung und Vertiefung ihrer Kompetenzen.

Für Aufgaben in Software Engineering und IT Consulting sowie der "Artificial Intelligence" für Informationssysteme in Wirtschaft und Internet ermöglicht Ihnen der Masterstudiengang eine gute Ausgangsbasis für Ihre berufliche Entwicklung.

Es ist eine Schwerpunktsetzung in den Bereichen Software Engineering oder Artificial Intelligence (AI) möglich. Wichtige Aspekte des Studiums sind:

Interdisziplinarität

Die Schwerpunktsetzung auf Software Engineering oder AI sowie Management betont die Bildung interdisziplinärer Denk- und Arbeitsweisen. Unternehmen fordern zunehmend die interdisziplinäre Vorgehensweise im Rahmen der Digitalisierung.

Implementierungskompetenz

Ein differenzierendes Merkmal unserer Master-AbsolventInnen ist die fortgeschrittene Implementierungskompetenz. Sie können komplexe Informationssysteme analysieren, entwerfen und entwickeln. Zudem können Sie Methoden der AI anwenden und implementieren, um Vorhersage-Modelle zu erstellen.

Innovationsorientierung

Aktuelle Entwicklungen zu Software- und AI-Techniken werden in den Modulen aufgenommen. Zudem können im Forschungs- und Entwicklungsprojekt und der Master-Thesis innovative Themenbereiche aus dem Software Engineering und der AI adressiert werden.

MASTER OF SCIENCE – »WIRTSCHAFTSINFORMATIK«

VOLLZEIT – Studieninhalte	
Vertiefungsstufe (60 CP): 1. – 2. Semester	
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Big Data ➤ Fortgeschrittenes Software Engineering ➤ Web & Mobile Engineering ➤ Machine & Deep Learning I ➤ Model-Driven Development ➤ Enterprise Applications Architecture ➤ IT-Management ➤ Paralleles & Verteiltes Rechnen 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Controlling ➤ Unternehmensanalyse ➤ Organisationspsychologie ➤ Scientific Computing <p>Wahlpflichtschwerpunkte</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Software Engineering ➤ Artificial Intelligence
Forschungs- und Entwicklungsstufe (60 CP): 3. – 4. Semester	
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Forschungs-/Entwicklungsprojekt ➤ Masterthesis/Kolloquium 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Finanzwirtschaft ➤ Unternehmensführung

TEILZEIT – Studieninhalte	
Vertiefungsstufe (70 CP): 1. – 4. Semester	
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Big Data ➤ Fortgeschrittenes Software Engineering ➤ Web & Mobile Engineering ➤ Machine & Deep Learning I ➤ Model-Driven Development ➤ Enterprise Applications Architecture ➤ IT-Management ➤ Paralleles & Verteiltes Rechnen 	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Controlling ➤ Unternehmensanalyse ➤ Organisationspsychologie ➤ Scientific Computing ➤ Finanzwirtschaft ➤ Unternehmensführung <p>Wahlpflichtschwerpunkte</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Software Engineering ➤ Artificial Intelligence
Forschungs- und Entwicklungsstufe (50 CP): 5. – 6. Semester	
<ul style="list-style-type: none"> ➤ Forschungs-/Entwicklungsprojekt ➤ Masterthesis/Kolloquium 	

Ein optionales Auslandssemester ist möglich.

Berufsfelder

Master-AbsolventInnen bringen sehr gefragte Qualifikationen für die komplexen Aufgabenstellungen des modernen IT-Arbeitsmarktes mit. Durch ihre interdisziplinäre Ausbildung und die verschiedenen Kompetenzen können Master-AbsolventInnen ein vielfältiges Spektrum an Aufgaben übernehmen:

- **IT-Beratung:** Als IT-Berater begleiten Sie Projekte in der Rolle eines Systemanalytikers, Entwicklers, Architekten oder Projektkoordinators. Projekte können z. B. die Neuentwicklung oder das Reengineering von Anwendungssystemen in einem transaktionalen und/oder dispositiven Kontext sein.
- **IT-Architekt:** Als IT-Architekt haben Sie eine konsequente fachliche Karriereoption genutzt. Sie entwerfen komplexe Architekturen für Informationssysteme in Wirtschaft und Internet und koordinieren die Entwicklungs-Teams.
- **IT-Projektleiter:** Als IT-Projektleiter planen und steuern Sie Projekte, die Informationssysteme zum Gegenstand haben. Auch in komplexeren Projektumgebungen in Form des Multi-Projektmanagements und Programm-Managements können Sie mitwirken.
- **IT-Manager:** Die Übernahme der Linienverantwortung für (IT-)Organisationsbereiche mit den zusammenhängenden Führungsaufgaben ist eine Karriereoption.

